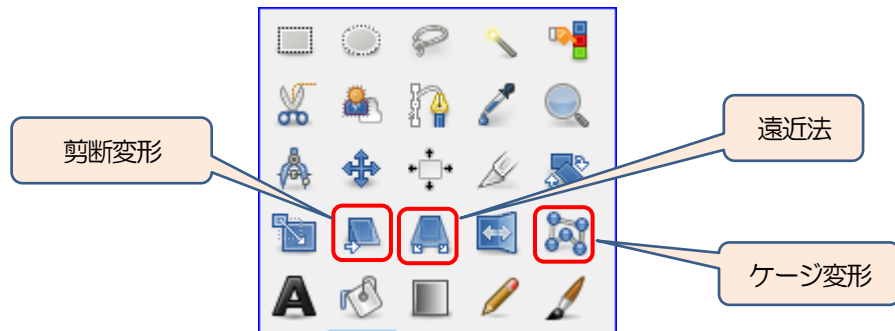


Gimp で写真の加工 (いろいろな変形)

A. 今回使用するツールボックス

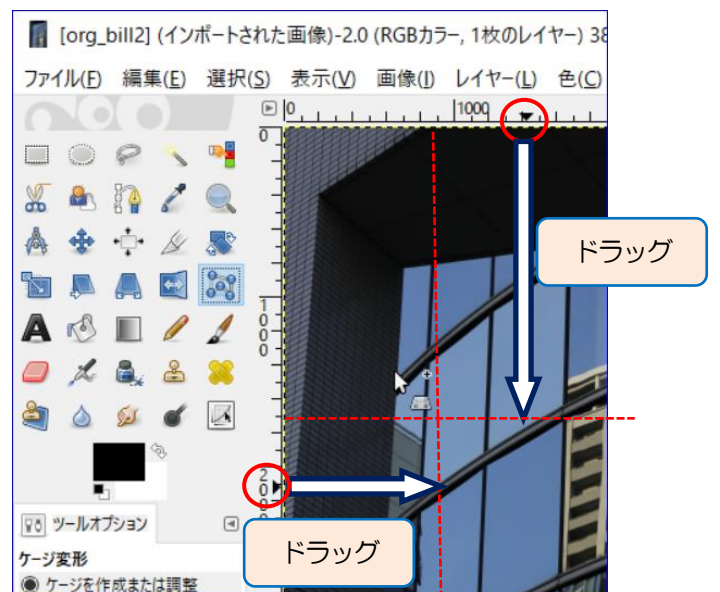


1. 剪断変形

画像をひし形に変形する



- 1) 画像を読み込む (org_bill2.JPG)
- 2) マウスカursorを移動するとスケール上を動く「黒い三角▼」を画像上にドラッグして水平基準線を引く
- 3) 同様に「黒い三角▶」をドラッグして画像上に垂直基準線を引く
- 4) ツールボックスの「剪断変形」をクリック
- 5) 基準線は必要な本数を引くことができる



- 6) 縦方向、横方向どちらに歪ませるか決めて画像上を縦または横いずれかの方向にドラッグする

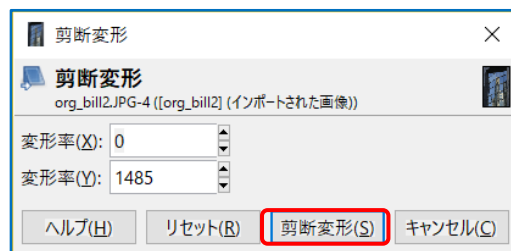
横方向にドラッグした場合



縦方向にドラッグした場合



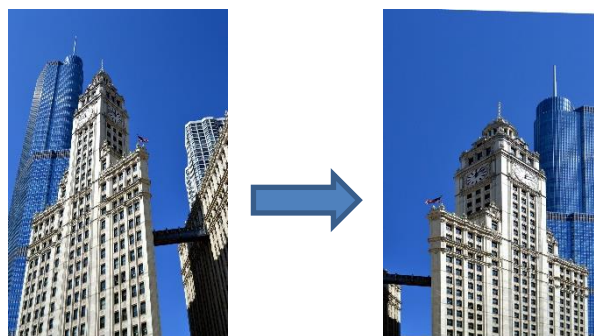
- 7) 修正が終わったら「剪断変形」ボタンをクリックする




- 8) 変形処理後、画像の一部が欠けることがある。その場合はトリミングツールやスタンプツールを使用して整える
9) ファイル→名前を付けてエクスポートで画像を保存する

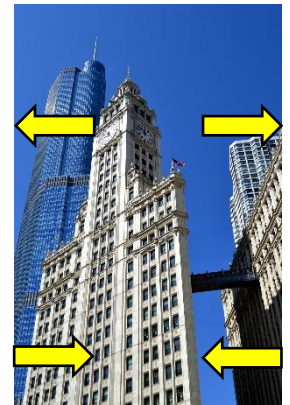
2. 遠近法

ビルなどの傾斜を修正する

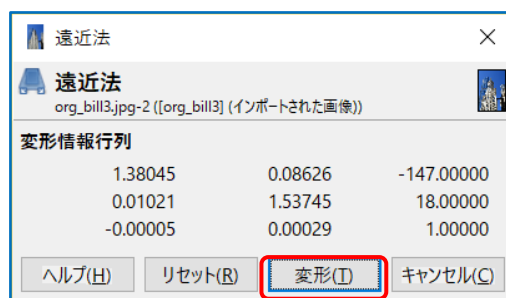


- 1) 画像を開く (org_bill3.jpg)
- 2) 1-2)、1-3)を参考にして基準線を引く
- 3) ツールボックスの「遠近法 」をクリック

- 4) 画像の上をマウスカースルで水平方向にドラッグして、基準線を参考にして画像の傾きを修正する
- 5) 同様に画像全体を確認しながら数回ドラッグしながら修正を加える
- 6) 広い画像部分を狭める方向へ、狭い画像部分を拡げる方向へドラッグする



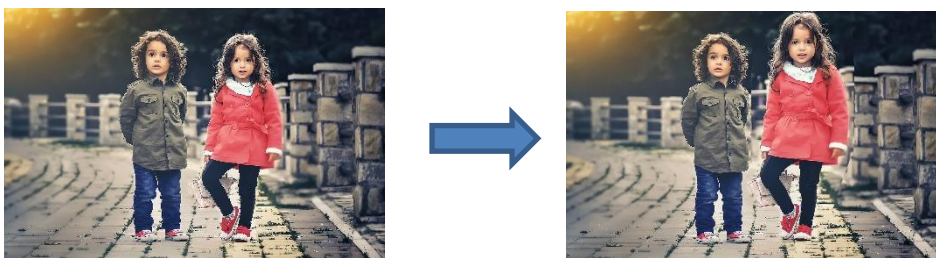
- 7) 修正が終わったら「変形」ボタンをクリックする




- 8) 変形処理後、画像の一部が欠けることがある。その場合はトリミングツールやスタンプツールを使用して整える
- 9) ファイル→名前を付けてエクスポートで画像を保存する

3. ケージ変形

3-1. 女の子の背を高くする



- 1) 画像を開く (org_child.jpg)
- 2) ツールボックスの「ケージ変形」をクリック
- 3) 女の子の周囲をマウスでクリックして枠線で囲む
(間違った場合などやり直すには「ESC キー」を押して最初から)
- 4) 最後に、最初にクリックした位置をクリックして枠線を閉じる
- 5) マウスカースルを枠の交点に移動させると○または□のマークが白くなる



- 6) 白くなったマークをドラッグして上側に移動させてマウスボタンを離す
- 7) もう一方のマークをドラッグして6) と同じ量だけ上側に移動させてマウスボタンを離す

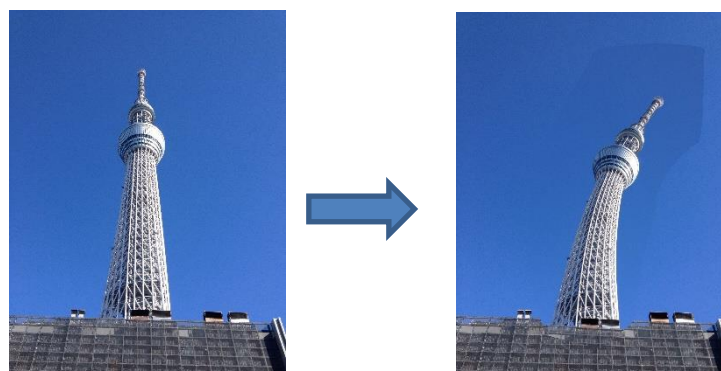



- 8) ケージ (枠) 内の画像が変形して女の子の背が高くなった

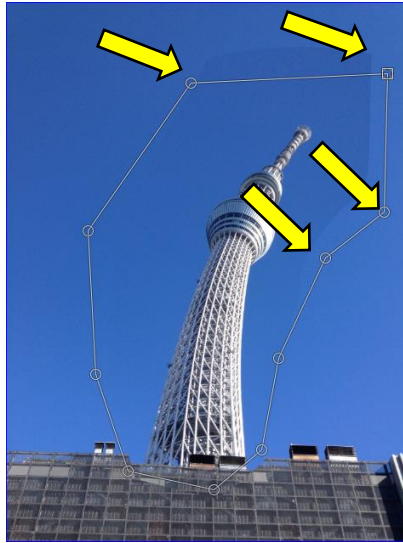
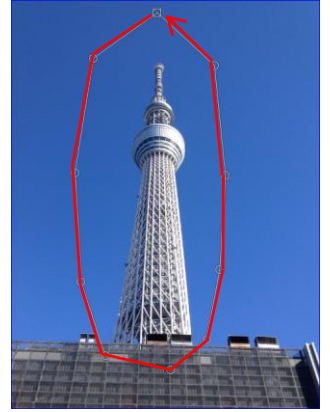


- 9) Enter キーを押して変形を確定する
- 10) ファイル→名前を付けてエクスポートで画像を保存する

3-2. スカイツリーを曲げる



- 1) 画像を開く (org_Skytree.jpg)
- 2) ツールボックスの「ケージ変形」 をクリック
- 3) スカイツリーの周囲をマウスでクリックして枠線で囲む
- 4) 最後に、最初にクリックした位置をクリックして枠線を閉じる
- 5) マウスポインターを枠の交点に移動させると○または□のマークが白くなる
- 6) 白くなったマークを順番に矢印の方向へドラッグして移動させてマウスボタンを離す (一回に一箇所毎、変形操作を繰り返す)



- 7) 曲がり具合の調整が終わったら Enter キーを押して変形を確定する
- 8) ファイル→名前を付けてエクスポートで画像を保存する

B. メニューバーの「フィルター」→「変形」による加工

1. フィルター→変形→波

画像を読み込む (org_child.jpg)

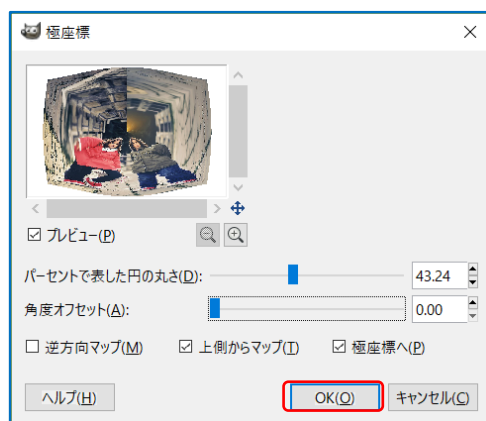
モード、振幅、位相、波長を設定して「OK」ボタンを押す



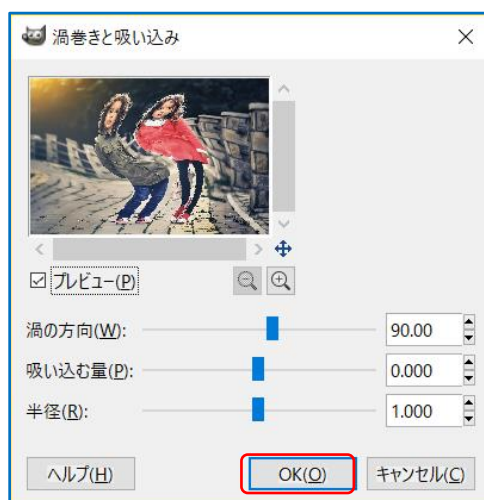
2. フィルター→変形→波紋



3. フィルター→変形→極座標



4. フィルター→変形→渦巻きと吸い込み



5. フィルター→変形→レンズ効果

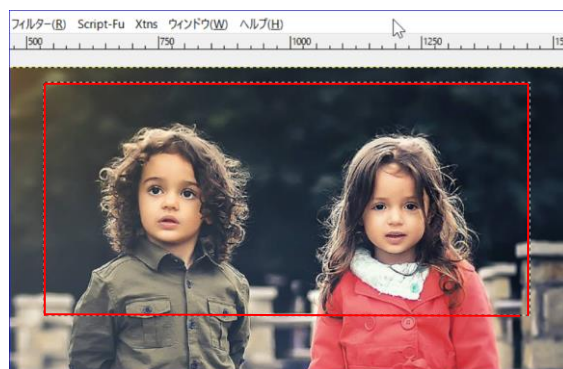


6. フィルター→変形→対話的歪め

【例題】男の子と女の子の「髪の毛」のボリューム感を出す



- 1) 画像を開く (org_child.jpg)
- 2) 編集を容易にするため、編集したい部分 (顔の部分を少し広めに) をツールボックスの矩形選択ツールで選択する



- 3) フィルター→変形→対話的歪め
右図ダイアログが現れる
歪めモード：移動
歪める半径：適宜調整
歪める量：適宜調整
双線形にチェック (このオプションは歪め効果を滑らかに仕上げます)



4) マウスで男の子の「髪の毛」付近を矢印の方向へドラッグ (数回繰り返す)



5) 女の子の髪の毛も同様にドラッグする

6) 歪め処理が好みに整ったら「OK」ボタンをクリックする

7) 髪の毛にボリューム感ができました



以上